

РЕГЛАМЕНТ

всероссийского спортивного профессионального соревнования

по компьютерному спорту

«Киберспортивный турнир Сбера 2024»

(дисциплина — боевая арена)

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования
- Глава 2 Организаторы Соревнования. Права и обязанности организаторов
- Глава 3 Официальные лица Соревнования
- Глава 4 Права и обязанности участников Соревнования
- Глава 5 Формат и система проведения Соревнования
- Глава 6 Замены
- Глава 7 Паузы
- Глава 8 Технические проблемы
- Глава 9 Судейство
- Глава 10 Награждение
- Глава 11 Финансирование
- Глава 12 Заключительные положения

1. Глоссарий и сокращенные наименования

Полное наименование Соревнования	Всероссийские спортивные профессиональные соревнования по компьютерному спорту «Киберспортивный турнир Сбера 2024» по дисциплине «Боевая арена» (вид программы — Dota 2).
Краткое наименование Соревнования	«Киберспортивный турнир Сбера 2024»
Организатор	Общество с ограниченной ответственностью «Кибернетика», зарегистрированное по адресу: 125504, город Москва, Ильменский проезд, д. 14 к. 8, кв. 521.
Соорганизатор	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, со всеми внесенными изменениями (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные Организатором, Соорганизатором и (или) ГСК.
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo2	Формат проведения матчей между участниками, состоит из двух геймов. Возможна ничья.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревновании.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.

Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
------------------	---

2. Организаторы Соревнования. Права и обязанности организаторов

- 2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется ООО «Кибернетика» (далее — Организатор). Соорганизатором Соревнования является Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России».
- 2.2. Иные соорганизаторы Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых Организатором.
- 2.3. Организатор и Соорганизатор Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.4. Организатор и Соорганизатор сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
 - защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.5. Права Организатора и Соорганизатора Соревнования:
 - организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
 - утверждать Нормативные документы Соревнования и иные документы, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
 - толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным

толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;

- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.6. Обязанности Организатора и Соорганизатора Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнования

- #### 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.

- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «Киберспортивный турнир Сбера 2024»».
- 3.5. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники Организатора и Соорганизатора не могут являться участниками Соревнования.

4. Права и обязанности участников Соревнования

- 4.1. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.2. К участию в Соревнованиях допускаются мужчины и женщины, достигшие возраста 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.
- 4.3. Официальный язык Соревнования — русский.
- 4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.5. Участие в Соревнованиях для спортсменов направлено на получение дохода.
- 4.6. Участники и их официальные представители, предоставившие Организатору и Соорганизатору, официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.7. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором и Соорганизатором, официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.
 - 4.7.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором и Соорганизатором, официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организатора и

- Соорганизатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
 - 4.9. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
 - 4.10. Участники по запросу Организатора и Соорганизатора должны установленным Организатором и Соорганизатором способом в установленный Организатором и Соорганизатором срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.
 - 4.10.1. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу Организатора и Соорганизатора предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
 - 4.11. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором и Соорганизатором для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
 - 4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.
 - 4.13. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.
 - 4.14. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2.

Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

- 4.15. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.16. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.17. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать во Втором этапе (групповой) и (или) Третьем этапе (финальный) Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом Организатора и Соорганизатора.

5. Формат и система проведения Соревнования

- 5.1. Соревнования проводятся в режиме online в три этапа:
 - Первый этап (отборочный): с 13.07.2024 г. по 21.07.2024 г. Цель этапа — формирование списка участников Второго этапа (групповой).
 - Второй этап (групповой): с 27.07.2024 г. по 28.07.2024 г. Цель этапа — формирование списка участников Третьего этапа (финальный).
 - Третий этап (финальный): 03.08.2024 г. Цель этапа — определение победителей и призеров Соревнования.
- 5.2. Параллельно проходит два Соревнования в режиме «5vs5» и «1vs1». Соревнования проходят на турнирной платформе: <https://pvp.vkplay.ru/>.
- 5.3. Первый этап (отборочный) проводится по следующей системе: олимпийская система в формате bo1 до четвертьфиналов, четвертьфинал — bo3. Далее матчи не проводятся.
 - 5.3.1. Начало в 11:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 10:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе Турнирной платформы.
 - 5.3.2. Каждый отборочный проходит в течение одного дня.
 - 5.3.3. Жеребьевка каждого отборочного Соревнования проводится без предварительного посева участников.
 - 5.3.4. В рамках каждого отборочного Соревнования, матчи на трансляцию выбираются экспертной комиссией Организатора, Соорганизатора.
 - 5.3.5. На каждом онлайн отборочном Соревновании

- разыгрывается 4 (четыре) приглашения во Второй этап (групповой).
- 5.3.6. Спортсмены, которые получили приглашение на участие во втором этапе (групповой) не имеют права участвовать в оставшихся отборочных.
- 5.4. Второй этап (групповой) проходит в течение двух дней и проводится по следующей системе: круговая система в формате во2.
- 5.4.1. По завершению Первого этапа (отборочный) назначается открытая жеребьевка, результатом которой становится распределение всех участников во втором этапе (групповой) Соревнования. Время и дату начала открытой жеребьевки назначает Организатор, Соорганизатор.
- 5.4.2. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.
- 5.4.3. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:
- количество очков (победа в матче — 3 очка, ничья — 1 очко, поражение в матче — 0 очков);
 - в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
 - в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников.
- 5.4.4. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.
- 5.5. Третий этап (финальный) проходит в течение одного дня и проводится по следующей системе: олимпийская система с матчем за 3 место в формате во3.
- 5.5.1. По итогу Второго этапа (групповой) определяется один лучший участник в каждой группе (A1, B1, C1, D1). Матчи Третьего этапа (финальный) пройдут в следующем порядке — A1 против C1 и B1 против D1.
- 5.6. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах.
- 5.7. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых

ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.

- 5.8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.9. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи.
 - 5.9.1. После окончания матча, участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и прикрепить скриншоты.
 - 5.9.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6. Замены

- 6.1. Команда в режиме «5vs5» может состоять из 7 спортсменов, включая 5 спортсмена основного состава и 2 замены.
- 6.2. Команда в режиме «5vs5» получившая приглашение во Второй этап (групповой), имеет право заменить максимум 1 участника. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.
- 6.3. Команда в режиме «5vs5» получившая приглашение в Третий этап (финальный), имеет право заменить максимум 1 участника. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.
- 6.4. Команда может подать заявку на замену и (или) смену названия команды не позднее 3 (трёх) суток до начала своего участия в следующем этапе Соревнования.
- 6.5. Запрос на замену участника должен быть направлен на почту ГСК (turnir@resf.ru).
- 6.6. В режиме «1vs1» замены запрещены.

7. Паузы

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. В режиме «5vs5» установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 7.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.
- 7.4. В режиме «1vs1» установлен лимит времени таймаута (паузы) в 2 (две) минуты. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 7.4.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.4.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

8. Технические проблемы

- 8.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.
- 8.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.1. В случае невозможности восстановления соединения у одного или нескольких участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе

находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

- 8.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

9. Судейство

- 9.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 9.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Организатор, Соорганизатор Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 9.6. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 9.7. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 9.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
- 9.8.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 9.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и

(или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

- 9.10. Иными нормативными документами Организатор, Соорганизатор могут определять иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 9.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора, Соорганизатора.

10. Награждение

- 10.1. Денежные призы предоставляются и выплачиваются Организатором.
- 10.2. Участники, занявшие первое место в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5») получают приглашение на международные соревнования по компьютерному спорту «Открытые Киберспортивные Игры 2024» и специальные призы от партнеров.
- 10.3. Участники, занявшие первое место в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5») получают игровые компьютеры общей стоимостью (5 шт.) - 1 436 781 рублей (с учетом налога). Стоимость каждого компьютера – 250 000 рублей.
- 10.4. Участники, занявшие первое место в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5») получают возможность заключить договор и стать киберспортивной командой Сбербанка сроком на 4 месяца с ежемесячной зарплатой в размере 60 000 рублей.
- 10.5. Организатор обязуется финансово обеспечить логистику и проживание участников, занявших первое место в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5») для проведения тренировочных сборов с тренером.
- 10.6. Участники, занявшие второе, третье и четвертое место в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5») получают денежные призы согласно Регламенту Соревнования, а именно - 1 149 425,29 рублей (с учетом налога).
Распределение призового фонда:
2 место - 500 000 рублей.
3 место - 300 000 рублей.
4 место - 200 000 рублей

- 10.7. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками команды, принявшими участие в финальном этапе, и выплачиваются на их личные банковские счета.
- 10.8. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания Соревнования призеры обязаны предоставить Организатору реквизиты банковского счета, паспортные данные, ИНН и согласие на обработку персональных данных для перечисления денежных средств. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.
- 10.9. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 10.10. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.
- 10.11. В случае неявки участников на Третий этап (финальный) Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.
- 10.12. Организатор выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.
- 10.13. Участники, занявшие первое место, второе и третье места в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «1vs1») награждаются специальными призами от Спонсора соревнования.

11. Финансирование

- 11.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнования, осуществляется Организатором, Соорганизатором в соответствии со сметой расходов по согласованию, без привлечения средств из федерального бюджета.
- 11.2. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляет Организатор, Соорганизатор Соревнования.
- 11.3. С целью осуществления финансирования Организатор, Соорганизатор вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 11.4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской

Федерации источников.

12. Заключительные положения

- 12.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами Организатора.
- 12.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Организатора.
- 12.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами Организатора.